

EJERCICIOS SOBRE OPERACIONES CON FICHEROS I. STREAMS

1. Escribe un programa que realice una copia de un archivo binario en el mismo directorio, con el mismo nombre seguido de “_COPIA”, usando buffers tanto para la lectura como para la escritura de datos.
2. Escribe un programa que lea un fichero de texto de varias líneas y devuelva el número total de palabras que contiene.
3. Escribe un programa que, lea el fichero de texto “refranes.txt”. A continuación, el programa debe solicitar al usuario que introduzca una vocal (asegúrate que sea una vocal). Una vez introducida, el programa debe crear una copia del fichero en el mismo directorio, sustituyendo todas las vocales por la vocal introducida por el usuario. El fichero resultante debe tener el nombre “refranes_CON_X”, siendo X la vocal introducida.