

## EJERCICIOS SOBRE OPERACIONES CON FICHEROS II. MANEJO DE FICHEROS Y DIRECTORIOS

1. Implementa una pequeña interfaz gráfica que permita al usuario seleccionar un fichero o directorio de su equipo. Una vez seleccionado, el programa debe mostrar los siguientes atributos del mismo:
  - Nombre
  - Formato o extensión (en caso de que sea fichero)
  - Ruta absoluta
  - Tamaño
  - Última modificación
  
2. Escribe un programa que liste por consola todos los nombres de archivos y directorios existentes dentro de un directorio dado. Recuerda que también deberá mostrar, de manera recursiva, todos los ficheros y directorios existentes dentro de los subdirectorios, si es que los hay.

Se deberán mostrar por consola en forma de árbol de directorios, con sus niveles correspondientes. Ejemplo:

```
Archivo1.txt
Imagen.png
/subdirectorio1
    Tema5.pdf
    /imágenes
        París.jpg
```