

# UT3 - Conexión a Bases de Datos Relacionales



Luis Javier López López

1

Desfase Objeto-Relacional

2

Conexión de aplicaciones con  
BBDD

3

Uso de conectores (JDBC)

4

Desarrollo de aplicaciones con  
conexión a bases de datos



# 1. Modelo Relacional vs Modelo de Objetos

## Modelo Relacional BBDD

Es el modelo que usan la mayoría de sistemas de bases de datos (MySQL, PostgreSQL, Oracle, etc.).

- Datos organizados en tablas (relaciones).
- Cada tabla tiene filas (tuplas) y columnas (atributos).
- Se identifican registros con claves primarias.
- Las relaciones entre tablas se representan con claves foráneas.

```
CREATE TABLE Alumno (  
    id INT PRIMARY KEY,  
    nombre VARCHAR(50),  
    edad INT,  
    id_curso INT,  
    FOREIGN KEY (id_curso) REFERENCES Curso(id)  
);
```



# 1. Modelo Relacional vs Modelo de Objetos

## Modelo de Objetos (POO)

Es el modelo que usan los lenguajes de programación orientados a objetos (Java, C#, Python, etc.).

- Datos representados con clases y objetos.
- Cada clase define atributos (propiedades) y métodos (funciones).
- Se puede usar herencia, composición y polimorfismo.

```
class Alumno {  
    private int id;  
    private String nombre;  
    private int edad;  
    private Curso curso; // relación con otra clase  
}
```



# 1. Modelo Relacional vs Modelo de Objetos

| Aspecto               | Modelo Relacional                    | Modelo de Objetos                               |
|-----------------------|--------------------------------------|-------------------------------------------------|
| <b>Estructura</b>     | Tablas, filas, columnas              | Clases y objetos                                |
| <b>Relaciones</b>     | Claves primarias/foráneas            | Referencias, asociaciones                       |
| <b>Herencia</b>       | No existe directamente               | Sí existe (extends, superclases)                |
| <b>Tipos de datos</b> | Limitados (INT, VARCHAR, DATE...)    | Más ricos (objetos, listas, colecciones, enums) |
| <b>Operaciones</b>    | SQL (SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE) | Métodos de las clases                           |



# 1. Modelo Relacional vs Modelo de Objetos

## EL PROBLEMA

Cuando programamos en Java (modelo de objetos) y guardamos en MySQL (modelo relacional), no encajan 100% bien:

- ¿Cómo guardar un atributo que es una lista de objetos?
- ¿Cómo representar la herencia de clases en tablas?
- ¿Cómo transformar automáticamente un ResultSet en un objeto Java?

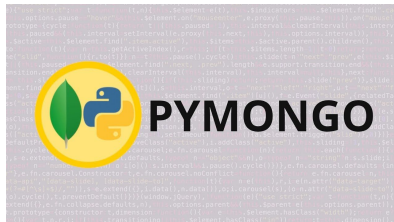
Ese choque es lo que llamamos **desfase objeto-relacional**, y de ahí nacen los conectores (JDBC) y los ORM (Hibernate, JPA) que ayudan a “traducir” entre los dos mundos.



## 2. Conexión de aplicaciones con BBDD

### Estrategias de Conexión

- **Conectores (JDBC, mysqlconnectorpython, pymongo):** acceso directo, control total, más código.
- **ORM (Hibernate, JPA):** menos código, abstracción, curva de aprendizaje.



## 2. Conexión de aplicaciones con BBDD

### Conexión directa con conectores

- Se usan **drivers/conectores** que implementan el estándar JDBC en Java.
- El desarrollador escribe **SQL directamente** en el código.
- Tú controlas:
  - Conexión (***DriverManager.getConnection***)
  - Creación de sentencias (***Statement, PreparedStatement***)
  - Ejecución de consultas (***executeQuery, executeUpdate***)
  - Lectura de resultados (***ResultSet***)



## 2. Conexión de aplicaciones con BBDD



### Conexión directa con conectores



- Control total sobre el SQL.
- Más eficiente si el programador sabe optimizar.
- Más transparente: “ves” exactamente lo que hace tu app.

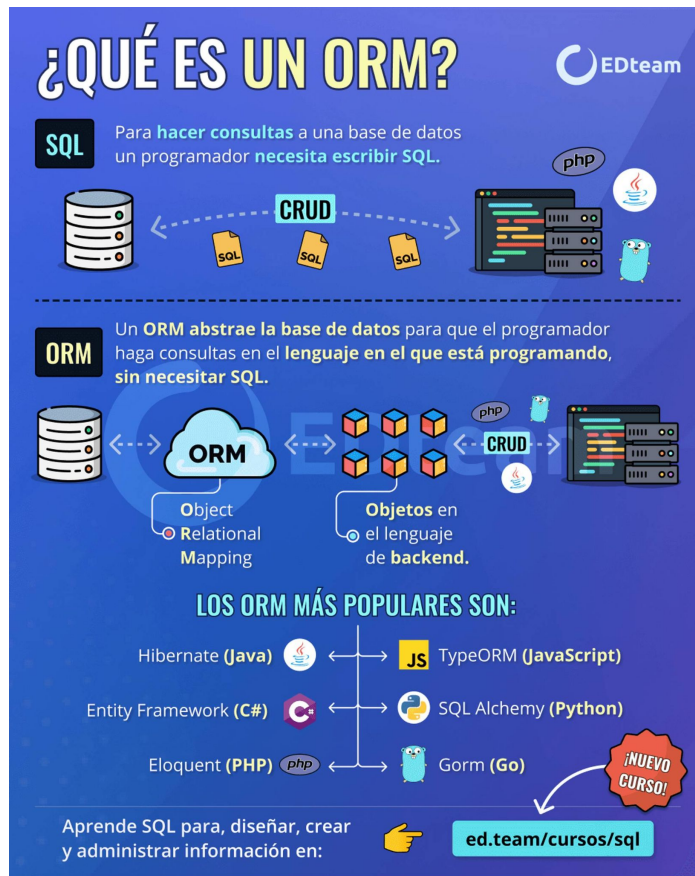
- Mucho código repetitivo (abrir conexión, cerrar, tratar errores...).
- Riesgo de errores de seguridad (ej. SQL Injection si no se usan parámetros).
- Mayor dificultad en proyectos grandes.



## 2. Conexión de aplicaciones con BBDD

### Conexión con ORM

- En lugar de trabajar con tablas/SQL, trabajas con objetos.
- El ORM traduce objetos ↔ registros automáticamente.
- Ejemplos en Java: Hibernate, JPA, EclipseLink.



## 2. Conexión de aplicaciones con BBDD



### Conexión ORM



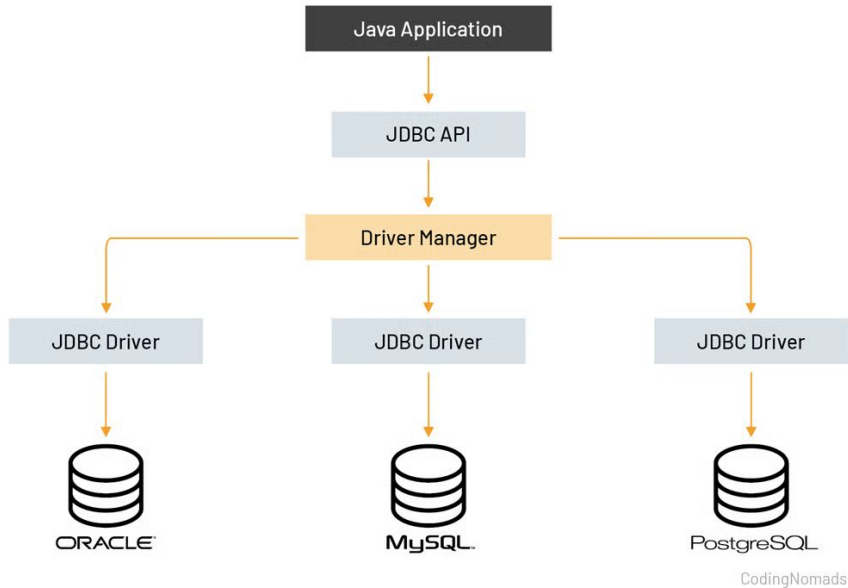
- Menos código SQL “manual”.
- Más rápido de desarrollar.
- Compatible con herencia y relaciones entre clases.

- Menos control sobre las consultas (rendimiento puede ser peor).
- Curva de aprendizaje más alta.
- Debugging más complicado (traducción ORM ↔ SQL).



### 3. Uso de conectores (JDBC)

#### ¿Qué es JDBC?

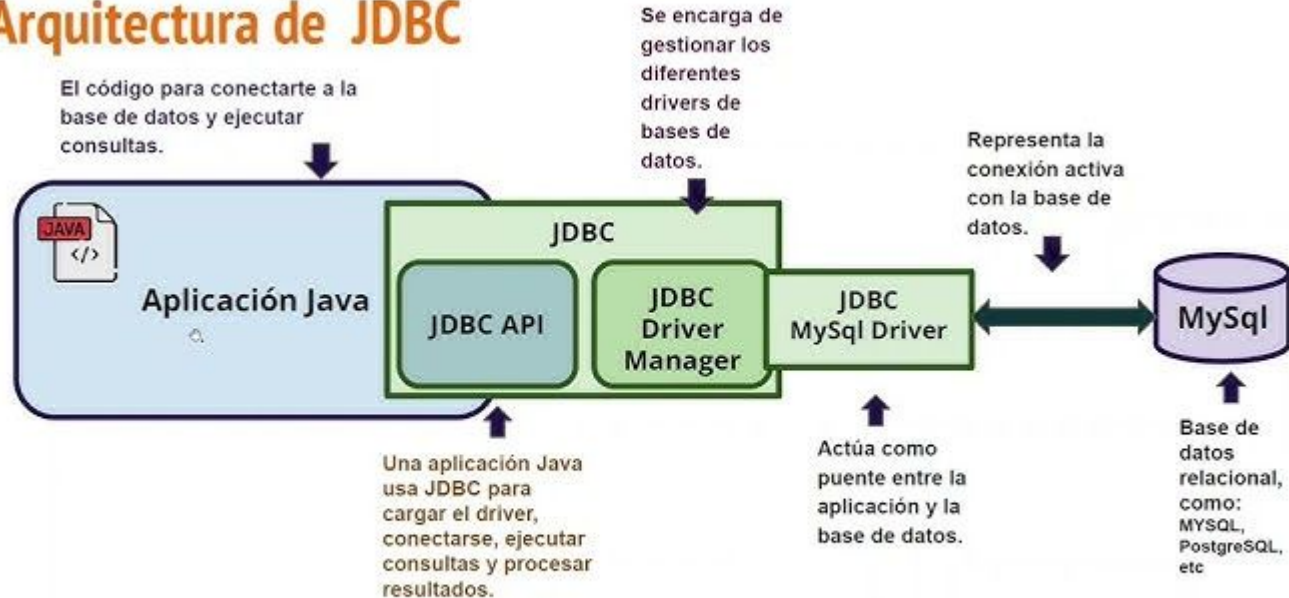


- **JDBC (Java Database Connector)** es una API de Java que permite a los programas **conectarse y trabajar con bases de datos relacionales**.
- Funciona mediante **drivers** que traducen las llamadas de Java a instrucciones específicas del gestor de base de datos (MySQL, PostgreSQL, Oracle, etc.).



## 4. Desarrollo de aplicaciones con conexión a bases de datos

### Arquitectura de JDBC





# ACTIVIDAD

## Objetivos

- Aprender a crear un proyecto Java con Maven.
- Incorporar dependencias necesarias (driver JDBC de MySQL).
- Programar una clase de conexión a la base de datos.
- Ejecutar operaciones básicas con JDBC.
- Reforzar la teoría de JDBC y su ciclo de uso.





# ACTIVIDAD



**UT3**

**Práctica 1**

**Proyecto**

**Java/Maven/JDBC**

