

PROY

UT2: Diseño del proyecto y
estudio de viabilidad

José Antonio
Benítez Chacón



Índice

1

Introducción

2

Del problema a la idea de
proyecto

3

Fases del proyecto TIC

4

Requisitos del proyecto

5

Objetivos y alcance

6

Planificación y fases

7

Recursos del proyecto

8

Viabilidad del proyecto



1. Introducción

Un proyecto TIC es un conjunto de actividades coordinadas con un objetivo común: resolver una necesidad mediante tecnología.

Debe tener:

- Objetivo claro y medible.
- Recursos definidos.
- Fases y entregables.
- Limitaciones de tiempo, coste y alcance.

En este módulo, el proyecto será el eje del trabajo intermodular del curso.



2. Del problema a la idea de proyecto

Todo proyecto parte de una necesidad detectada.

1. Detectamos un problema o carencia.
2. Proponemos una solución tecnológica.
3. Analizamos si puede llevarse a cabo.

Ejemplo:

Problema -> La gestión de reservas en el gimnasio es manual.

Proyecto -> Crear una app multiplataforma para gestionar reservas, pagos y usuarios.

PROYECTO: DEL PROBLEMA A LA SOLUCIÓN



3. Fases del proyecto TIC

Un proyecto TIC suele estructurarse en fases:

1. **Análisis:** identificar necesidades y requisitos.
2. **Diseño:** definir estructura, interfaz, arquitectura, etc.
3. **Desarrollo:** codificación y configuración.
4. **Pruebas:** asegurar la calidad.
5. **Implantación y mantenimiento.**



4. Requisitos del proyecto

Los requisitos describen qué debe hacer el proyecto.

- **Funcionales:** describen funciones o comportamientos (por ejemplo, “el sistema permite registrar usuarios”).
- **No funcionales:** definen condiciones o restricciones (rendimiento, seguridad, compatibilidad, diseño...).

También hay que identificar **usuarios** y definir su papel o **rol** (administrador, cliente, técnico...).



5. Objetivos y alcance

Objetivo general: qué se pretende conseguir con el proyecto.

Objetivos específicos: pasos intermedios medibles.

Alcance: delimita lo que se incluye y lo que queda fuera.

Definir bien el alcance evita desviaciones, conflictos y tareas no planificadas.

Ejemplo:

El proyecto incluye la app móvil y la API, pero no la versión web del panel administrativo.



6. Planificación y fases

Planificar es ordenar las tareas en el tiempo.

Incluye:

- Las fases y sus hitos.
- Las dependencias entre tareas.
- Los entregables de cada etapa.

Una herramienta útil es el diagrama de Gantt, que representa gráficamente las tareas y sus fechas.



7. Recursos del proyecto

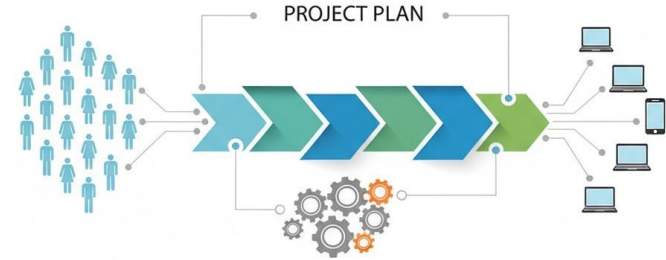
Para que un proyecto sea viable, debe identificar recursos:

Humanos: personas implicadas (roles).

Técnicos: equipos, software, licencias.

Materiales: dispositivos o infraestructura.

Cada recurso debe asociarse a una tarea o fase.



8. Viabilidad del proyecto

Viabilidad técnica

Evalúa si el proyecto puede realizarse técnicamente con los medios disponibles.

- ¿Se dispone de los conocimientos necesarios?
- ¿Las herramientas elegidas son adecuadas?
- ¿Se puede implementar en el tiempo disponible?

Debe argumentarse con datos realistas, no suposiciones.



8. Viabilidad del proyecto

Viabilidad económica

La viabilidad económica analiza si los costes del proyecto son asumibles.

- Costes de personal (horas, dedicación).
- Costes de software y hardware.
- Licencias, mantenimiento y formación.

También se pueden mencionar fuentes de financiación o ayudas (p. ej., subvenciones TIC, Erasmus+, etc.).



8. Viabilidad del proyecto

Viabilidad temporal y organizativa

Un proyecto puede ser técnicamente posible pero inviable en tiempo o gestión.
Por eso, hay que comprobar:

- Duración de cada fase y tiempo total.
- Disponibilidad del equipo.
- Dependencias entre tareas.

Factores externos (festivos y temporadas de vacaciones, otros proyectos, recursos compartidos, etc.).



8. Viabilidad del proyecto

Viabilidad legal y ética

El proyecto debe respetar el marco legal vigente:

- Propiedad intelectual y licencias de software.
- Protección de datos (RGPD).
- Accesibilidad digital.
- Igualdad y sostenibilidad.

También debe tenerse en cuenta la ética tecnológica: impacto social, inclusión y privacidad.

