

Parte 1: Gestión de usuarios y permisos

1. Crea un usuario nuevo llamado alumno1.
2. Cambia la contraseña del usuario recién creado.
3. Crea un grupo llamado práctica.
4. Añade el usuario alumno1 al grupo práctica.
5. Crea una carpeta llamada proyecto dentro de tu directorio personal (/home/tu_usuario).
6. Cambia los permisos de la carpeta proyecto para que:
 - o El dueño tenga **lectura, escritura y ejecución**
 - o El grupo tenga **solo lectura y ejecución**
 - o Otros usuarios no tengan ningún permiso
7. Crea un archivo dentro de proyecto llamado instrucciones.txt y escribe un mensaje dentro.
8. Cambia el propietario del archivo a alumno1 y el grupo a práctica.
9. Comprueba los permisos y propietarios usando ls -l.

Parte 2: Gestión de procesos

1. Abre dos terminales diferentes.
2. En la primera terminal, ejecuta un comando que permanezca en ejecución por un tiempo (por ejemplo ping localhost).
3. En la segunda terminal, encuentra el **PID** del proceso en ejecución usando ps o pgrep.
4. Envía el proceso al **segundo plano** usando Ctrl+Z y bg.
5. Detén el proceso completamente usando kill.
6. Verifica que el proceso ya no está en ejecución.

Parte 3: Momento divertido

1. Instala figlet y escribe tu nombre en letras gigantes.
2. Instala fortune y combínalo con cowsay para que una vaca o un pony diga frases aleatorias.
3. Juega con sl (Steam Locomotive) para ver un tren animado en la terminal.