



EJERCICIO 1 - (1 punto)

Realiza un método en UtilidadesF1:

1. public static List<Piloto> getPilotosPorMarcaEscuderia(List<Piloto> pilotos, Marca marca)
 - a. Devuelve la lista de pilotos cuya escudería tiene la marca que se pasa como parámetro.

EJERCICIO 2 - (1 punto)

Realiza un método en UtilidadesF1:

2. public static Map<Escuderia, List<Piloto>> pilotosPorEscuderia(List<Piloto> pilotos)
 - a. El método devuelve la lista de productos del catering de la caseta agrupados en forma de mapa tomando como clave el tipo del producto.

EJERCICIO 3 - (1.5 puntos)

Realiza un método en UtilidadesF1:

3. public static List<Coche> topMejoresCoches(List<Coche> coches, Double minimoPuntuacionRequerida)
 - a. Devuelvo los coches cuya suma de puntuación -> (“velocidadPunta” + “aceleracion” - “tiempoMedioParadaBoxes” - “probabilidadAveria”) es mayor a la que se pasa , ordenados por puntuación de mayor a menor.

EJERCICIO 4 - (1 punto)

Realiza un método en UtilidadesF1:

4. public static Double porcentajeVictoriaPiloto(Piloto piloto)
 - a. Devuelve la lista de asistentes de la feria cuyo tipo coincide con alguno de los tipos pasados y con la condición de que sean socios de más de una caseta.



EJERCICIO 5 - (1 puntos)

Realiza un método en UtilidadesF1:

5. public static Piloto getMejorPiloto(Piloto piloto1, Piloto piloto2)
 - a. Devuelve el piloto con mayor porcentaje de victoria de los dos que se pasa, el porcentaje de victoria se calcula del ejercicio anterior

EJERCICIO 6 - (1.5 puntos)

Realiza un método en UtilidadesF1:

6. public static Map<Integer, Escuderia>
getRankingPorEscuderias(List<RankingEscuderias> rankingEscuderias, Integer temporada)
 - a. Devuelve el mapa de las posiciones obtenidas por las escuderías del ranking de la temporada que se pasa como parámetro, teniendo en cuenta que sólo hay un ranking por temporada.
 - b. Las claves del mapa son el orden obtenido de mayor a menor, tras ordenar las temporadas del ranking por su "posicionEnRanking".

EJERCICIO 7 - (3 punto)

Realiza un método en UtilidadesF1:

7. public static Map<Piloto, Double> totalPuntuacion(List<Carrera> carreras)
 - a. Devuelve un mapa de los pilotos con la suma de puntos que tengan de las carreras que se pasan como parámetro. Los puntos se obtienen sacando la posición en la que queda el piloto del mapa de "posiciones" y de los puntos que correspondan a esa posición en el mapa "puntosPorPosicion".